



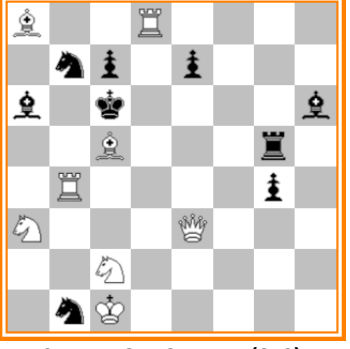




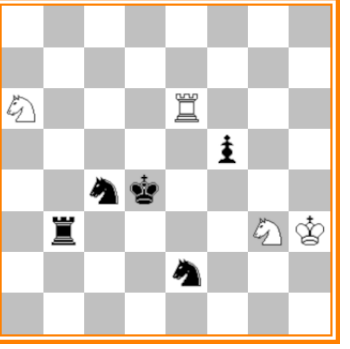
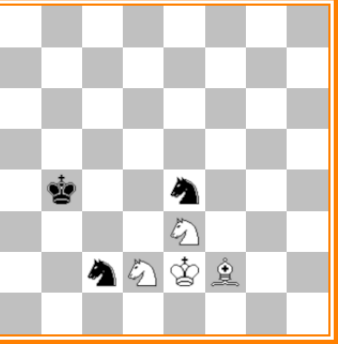
**Rubrica Problemi ASIGC – Ottobre 2017**

**12° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

#2 – 2017, Giudice: Marco Guida

**14° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

H#2 – 2017, Giudice Internazionale: Antonio Garofalo

<p><b>D34 – Valerio AGOSTINI e Daniele GATTI - Italia</b></p>  <p>2# GA+GV+GR (8+8)</p>	<p><b>D35 – Alessandro FASANO Italia</b></p>  <p>2# GV+GR (12+10)</p>	<p><b>D36 – Pavel MURASHEV Russia</b></p>  <p>2# GV+GR (8+9)</p>
<p><b>H52 – Jaen CARF Francia</b></p>  <p>H#2 2 sol. (8+2)</p>	<p><b>H53 – Daniele GATTI Italia</b></p>  <p>H#2 2 sol. (3+13)</p>	<p><b>H54 – Jean CARF Francia</b></p>  <p>H#2 2 sol. (5+9)</p>
<p><b>H55 - Jacques ROTENBERG Francia</b></p>  <p>H#2 2 sol. (4+8)</p>	<p><b>Pr.n. H56 - Jaroslav STUN Slovakia</b></p>  <p>H#2 Ca6-&gt;a3 (4+5)</p>	<p><b>Pr.n. H57 - Jaroslav STUN Slovakia</b></p>  <p>H#2 vedi soluz. (4+3)</p>

## Diretti:

**Pr. n. D34 - Valerio AGOSTINI e Daniele GATTI – Italia.** [ K2NN2n/B1p1pr2/5p2/4k3/3p4/8/4P3/b3RR1B ]

Gioco apparente: 1. ... d3 2. e:d3#.

Tentativi: 1. e3? [2. e:d4#]. 1. ... d:e3 2. T:e3#. 1. ... c5 2. Ab8 # Ma 1. ... d3! 1. Tf5?+ Ma 1. ... R:f5!

Soluzione: 1. e4! [2. Tf5#]. 1. ... e6 2. Cc6#. 1. ... f5 2. e:f5 #. 1. ... d:e3 e.p. 2. T:e3#.

**Pr.n. D35 – Alessandro FASANO – Italia.** [ 8/1pN2p2/3R1Pp1/1p2pnK1/1Pp1k3/3p1R2/BQ1Pn1P1/1N4B1 ]

Tentativi: 1. Tb6? Blocco. Ma 1. ... C:g1 ! 1. Da3? blocco Ma 1. ... C:d6! 1. Ah2? [2. D:e5#] Ma 1. ... c3!

Soluzione: 1. Ab6! Blocco. 1. ... Ce7/g7/:d6/h6/d4/h4/e3/g3 2. T(:)e3#, 1. ... c3 [a] 2. Ad5 [A] #

1. ... Ced4 /f4/c3/g3/c1/g1 2. C(:)c3 [B] #. *Una casa nel campo del re nero (d4) è controllata da 3 pezzi bianchi Ciclicamente, prova a rimuovere un controllo e viene confutato da una mossa nera che rimuove un secondo controllo perché il compagno previsto (che si verifica in un'altra fase) rimuove il terzo controllo (NdA),*

**Pr.n. D36 - Pavel MURASHEV – Russia.** [ B2R4/1np1p3/b1k4b/2B3r1/1R4p1/N3Q3/2N5/1nK5 ]

Tentativi: 1. Rb5? 2. Qe6, Sd4, Sb4# (ABC) (1... Rd5(b) 2.Sb4#(C), 1... S:a3(c) 2.Sd4#(B)) 1...R:c5! (a) (Qe3, Sc2 - pin). 1. B:e7? 2.Qe6, Sd4# (AB) 1...Rc5 (a) 2.Q:h6# 1...Rd5! (b)1. Rf4? 2.Sb4# (C) 1...R:c5 (a) 2.Qe6# (A) (2.Sd4? ) 1...S:a3! (c).

Soluzione: 1. Sc4! - 2.Sa5#1...R:c5 (a) 2.Sd4# (B) (2.Qe6? ) - theme B2 1...B:c4 2.B:b7#.

*“Choice of anticipatory unpin of Qe3 or Sc2, dual avodiance, changed mates 3x1, BogdanovRychkov theme (ABC-AB-C), Dombrovskis with double threat. No white pawns (NdA)”.*

**Errata-Corrige:** il problema n. H43 – José A. GARZON – Spagna, pubblicato a settembre, viene annullato perchè erroneamente pubblicato.

## Aiutomatti:

**Pr.n. H52 - Jean CARF – Francia** [ 8/3NB3/2b5/8/3N1k2/2P2P2/K3P3/7B ]

1. A:f3 Ag5 2. Re4 A:f3#. 1. A:d7 e3 2. Re5 f4#. Matti eco diagonale-ortogonale. No pedoni neri.

**Pr.n.H53- Daniele GATTI – Italia.** [ 8/4r3/2b5/1p1r2pp/kpppn2Q/7K/P3p3/6b1 ]

1. Tf5 D:e4 2. Ad7 Da8#. 1. Cg3 D:d4 2. Te3 Da7#. *“Doppia correzione nera preventiva (per evitare lo scacco al Re bianco) con auto-interferenza in entrambe le varianti, e matto modello (NdA)”.*

**Pr.n. 54 - Jean CARF – Francia,** - [ 8/2pp4/K2pp3/3bbp2/1N1k4/2p2P2/2PP4/8 ]

1. c5 Cc6 2. Rc4 d3#. 1. Af6 d:c3 2. Re5 Cd3# (*L'originale era demolito perchè mancante del Pd7*)  
Auto-blocage préventif, Mats modèles.

**Pr.n. H55 - Jacques ROTENBERG, Francia.** [ 8/3r4/3B4/p2B4/Rp1k4/1p2p3/bK6/3r4 ]

1. Ab1 Ta1 2. Aa2 T:d1#. 1. Td3 A:b4 2. T:d5 Ad6#

Autonblocco. Switchback bianco e nero. Matti modello. *“BIT 2017 theme (NdA).”*

**Pr.n. H56 - Jaroslav STUN – Slovakia.** [ 8/8/N3R3/5p2/2nk4/1r4NK/4n3/8 ]

**a)** Diagram 1. Tb5 Cb4 2. Tc5 C:e2#. 1. Cc3 Te3 2. Cd5 C:f5#

**b)** Cba6->a3 1. f4 Td6 2. Re5 C:c4# 1. Rd3 C:f5 2. Cd2 Te3#

Scambio di mosse bianche, autoblocco, matti modello e schiodatura indiretta.

**Pr.n. H57 - Jaroslav STUN – Slovakia.** [ 8/8/8/8/1k2n3/4N3/2nNKB2/8 ]

**a)** Diagram: 1. Rc3 Ag3 2. Cb4 Ae5#; **b)** Rnb4->c5: 1. Rd4 Ah4 2. Cc5 Af6#

**c)** Cc2&Ce2 = Tc2&Te2: 1. Rc3 Ag1 2. Tb4 Cd1#; **d)** =c) Kb4->c5: 1. Rd4 Ae1 2. Tc5 Cf3#

oooooooooooooooo

## GARE DI COMPOSIZIONE 2017

oooooooooooooooo

**12° Gara di composizione ASIGC 2017 per Diretti #2 – Giudice Marco Guida**  
**14° Gara di composizione ASIGC 2017 per Aiutomatti H#2 – Giudice Int. Antonio Garofalo.**

I problemi inediti ricevuti, a tema libero, vengono pubblicati mensilmente, con la soluzione, nella **Rubrica Problemi** della Newsletter **ASIGC** curata da **Vito Rallo**. Tutti i partecipanti riceveranno via email la rubrica mensile, che possono scaricare anche dal sito dell'**ASIGC** all'indirizzo:

[http://www.asigc.it/Newsletter/newsletter\\_asigc.htm](http://www.asigc.it/Newsletter/newsletter_asigc.htm)

Non viene, pertanto, inviata alcuna copia cartacea agli autori. Per entrambe le gare inviare gli inediti, solo via email, al redattore entro il **30.10.2017** all'indirizzo: [vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

**A tutti i premiati verrà inviato un diploma di merito.**

### Gara di ricostruzione per l'assegnazione del titolo

#### **"Solutore Esperto ASIGC 2017"**

#### **Regolamento**

Aggiungere i pezzi mancanti (Re compreso se necessario) per ottenere un problema corretto e legale che rispetti esattamente la soluzione data. I pezzi presenti nella posizione data devono essere tutti presenti nella ricostruzione finale e nella stessa casella, anche se non necessari per la soluzione trovata.

Se, ad esempio, una delle difese richieste da rispettare è 1. ... c:d5 2. Cf2#, non è corretta una ricostruzione che presenta invece la difesa 1. ... c:d5 2. Cf2/Dd5# (matto duale).

In aggiunta alle mosse richieste nella soluzione data sono possibili e ritenute accettabili eventuali altre varianti, anche se con matti duali.

Per migliorare la qualità delle ricostruzioni aggiungo, a chiarimento, che per la nostra gara:

- non sono ritenute corrette le ricostruzioni che presentano più di 2 figure-pezzi dello stesso colore, anche se legali dal punto di vista della costruzione e presenti per promozione di pedone, e neanche ammessi due alfieri su casa di stesso colore.
- in un Aiutomatto, non è ritenuta corretta una ricostruzione che presenta il Re nero sotto scacco nella posizione iniziale, anche se questo dovesse comportare un risparmio nell'economia.
- a parità di economia si considera più economica la ricostruzione con meno pezzi bianchi e in caso di ulteriore parità quella con il minor numero complessivo di pezzi presenti sulla scacchiera.

**Punti economia dei pezzi: 8 - Donna; 5 - Torre; 4 - Alfiere; 3 - Cavallo; 1 - Pedone; 0 - Re.**





Assegnazione del punteggio per la gara di ricostruzione: **3** punti per la corretta e legale ricostruzione più altri **2** punti extra a tutti coloro che invieranno la posizione corretta più economica e **1** a tutti coloro che, a seguire, invieranno la seconda posizione corretta ma meno economica. Nessun punto extra ai restanti solutori.

Ricordo che la gara di ricostruzione non vuole migliorare i problemi proposti, che restano di esclusiva proprietà degli autori, ma solo riuscire a trovare una posizione più economica che, senza considerare le tematiche svolte, abbia la stessa soluzione richiesta.

*Il redattore è comunque sempre disponibile per chiarimenti sulle regole del gioco. [vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)*

## Gara di Ricostruzione per solutori esperti Settembre 2017

### Soluzione Problemi Speciali n. D79 e H80

<p style="text-align: center;"><i>Problema n. D79 posizione iniziale</i> -----</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 - (5+2) - Val. 19</b></p>	<p style="text-align: center;"><i>Problema n. D79– Posizione originale</i> Bruno COLANERI, Italia Problem Paradise 2017 n. 78</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 - (13+7) - Val. 48</b></p>
<p><i>Diagr. A –</i> <b>Miguel URIS, Spagna</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 - (10+9) - Val. 43</b></p>	<p><i>Diagr. B –</i> <b>Ján GOLHA, Slovakia.</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 - (10+8) - Val. 46</b></p>

**Probl.n. D79 – Bruno COLANERI – Italia** [ K5N1/B2B1n2/7r/R1n2P2/2PPkp2/4rpP1/2PPN3/7R ]

Tentativo: 1. d3?+ 1. ... C:d3 2. Cc3#, Ma 1. ... T:d3!

Soluz.: 1. Th4! [2. T:f4#]. 1. ... T:h4 2. Cf6#, 1. ... Ce6 2. Ac6#, 1. ... Cd3 2. Cc3#. Inchiodatura diretta  
Come da regolamento erano consentite, oltre la soluzione data, altri tentativi e difese.

**Diagr. A – Miguel URIS, Spagna.** [ 3n2N1/B2B4/3P3r/5p2/2KPkp2/4rpP1/3PN1p1/4n2R ]. Punti 5.

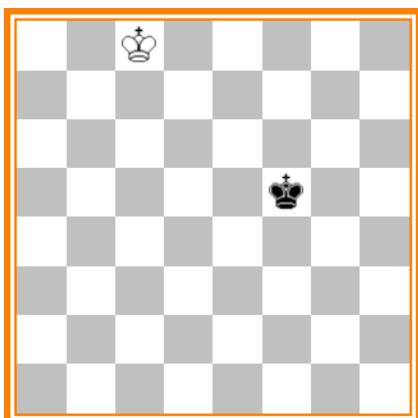
Migliore ricostruzione. Più economico dell'originale di 5 punti valore e più ricco di effetti tematici.

**Diagr. B – Ján GOLHA, Slovakia.** [ K2nB1N1/B7/7r/1R3p2/4kp2/4rpP1/1nPPN3/7R ]. Punti 4.

Seconda migliore ricostruzione con risparmio di 1 punto valore.

Punti 3 per ricostruzione corretta ai restanti solutori partecipanti con posizioni simili con pezzi (10+8) e **Val. 47.** Fa eccezione Imanol ZURUTUZA [K3N3/B2B1n2/7r/R1n2P2/2PPkp2/4rpP1/2PPN3/7R] **Val. 48.**

Problema n. H80- posizione iniziale



H#2 2 sol. (1+1) . Val. 0

Problema n. H80 – posizione originale

Vito RALLO, Italia (inedito)



H#2 2 sol. (4+4) . Val. 20

**Prob.n. H80 - Vito RALLO, Italia (originale).** [ 2K5/2R5/8/1N3k2/3np3/2b5/7B/8 ]

1. Re6 T:c3 2. Rd5 Cc7#. 1. Ce6 Tg7 2. Af6 Cd6#. Autoblocchi.

Dopo le difficoltà del precedente problema, un mio inedito più semplice composto per la gara.

Tre partecipanti hanno inviato la ricostruzione uguale all'originale: Saverio CE', Alberto ARMENI e Ján GOLHA. (4+4) . Val. 20. A tutti Punti 5.

Tutti i restanti partecipanti hanno inviato la corretta ricostruzione, a parte qualche non influente diversa posizione di pezzi, ma con 1 pedone in più (4+5) Val. 21: [ 2K5/2R5/8/1N3k2/3np3/2b5/7B/8 ].

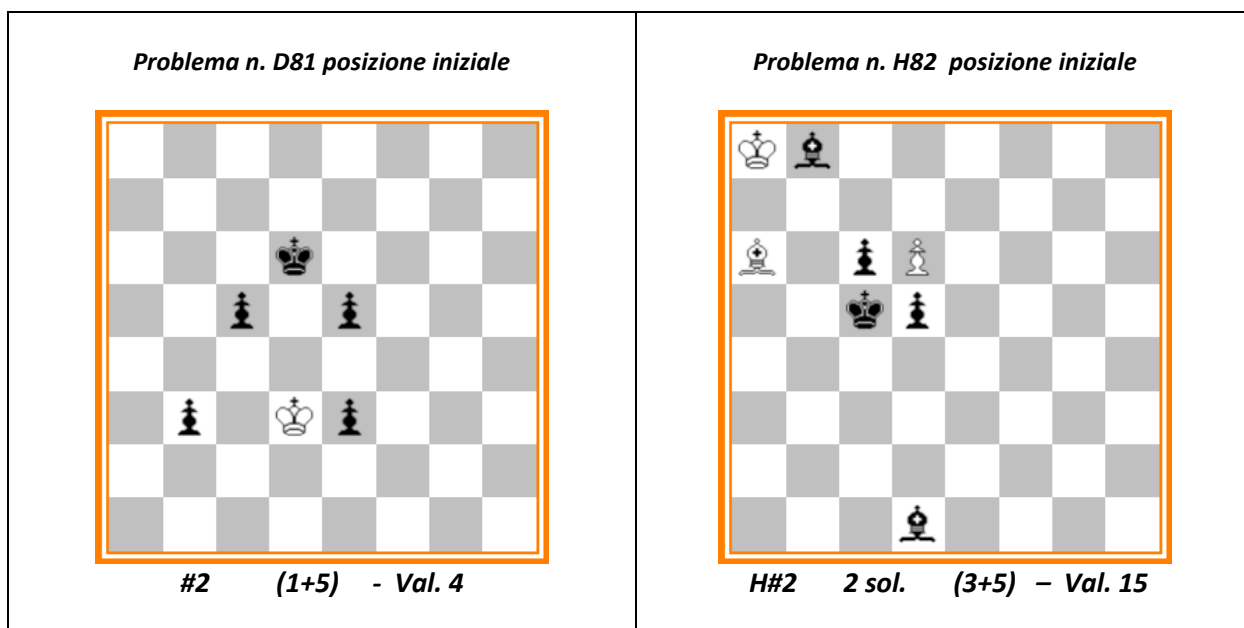
A tutti Punti 4.

## Gara di Ricostruzione 2017

### Classifica di Settembre

Solutore	Prec.	#2	H#2	Totale
Miguel Uris, Spagna	68	5	4	77
Hans Nieuwhart, Olanda	67	3	4	74
Alain Bienabe, Francia	65	3	4	72
Saverio CE', Italia	64	3	5	72
Alberto Armeni, Italia	63	3	5	71
Pietro Maniscalco, Italia	61	3	4	68
Imanol Zurutuza, Spagna	57	3	4	64
Alberto Candia, Italia	56	3	4	63
Gino Agueci, Italia	54	3	4	61
Josè A.Coello, Spagna	50	=	4	54
Ján Golha, Slovakia	41	4	5	50
Alberto Pitton, Italia	10	=	=	10
Gerd Prah, Germania	10	=	=	10

**ASIGC - Gara di Ricostruzione 2017**  
**Ottobre 2017**



**Pr.D81** – Aggiungere i **pezzi mancanti** e la **chiave (??)** per ottenere un problema che abbia soltanto la soluzione sotto indicata:

1. ?? [2. R:e3, Re2, Rc4, Re4#]
1. ... Rd5 2. R:e3#
1. ... e2 2. R:e2#
1. ... c4+ 2. R:c4#
1. ... e4+ 2. R:e4#
1. ... b:c2 2. R:c2#

Il pezzo chiave da trovare può avere più di una casa di origine.

**Pr.H82** – Aggiungere i pezzi necessari per ottenere un problema Aiutomatto legale con la seguente esatta soluzione:

1. Aa7 Ab5 2. c:b5 Tc7#. 1. Aa4 Ac4 2. d:c4 Th5#

Per entrambi i problemi NON CONSENTITE in aggiunta altre mosse o soluzioni.

Inviare le soluzioni di questo mese al redattore, solo a mezzo email, entro il **30 Ottobre 2017** all'indirizzo: [vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

**Trapani, 01.10.2017**

*Il redattore Vito RALLO*