





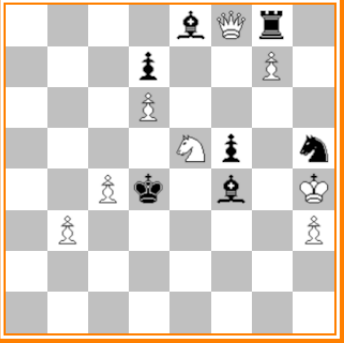
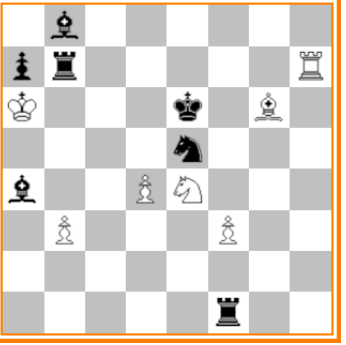
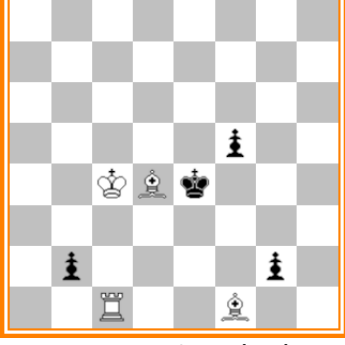


Rubrica Problemi ASIGC – Aprile 2018

13° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC

#2 – 2018, Giudice: Marco Guida

15° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC

H#2 – 2018, Giudice Internazionale: Antonio Garofalo

<p>D10 – Bruno Colaneri, Italia</p>  <p>#2 GV (7+10)</p>	<p>D11 – Alberto ARMENI, Italia</p>  <p>#2 GV (5+1)</p>	<p>D12 – Valery SHANSHIN, Russia</p>  <p>#2 GV (9+10)</p>
<p>H19– Vlad NEFYODOV, Russia</p>  <p>H#2 vedi sol. (7+9)</p>	<p>H20 – Anton BIDLEN, Slovakia</p>  <p>H#2 b) Anf4->b4 (8+7)</p>	<p>H21– Anton BIDLEN, Slovakia</p>  <p>H#2 10 sol. (7+7)</p>
<p>H#22 - Alberto ARMENI, Italia</p>  <p>H#2 2 sol. (4+4)</p>	<p>H23 – Karol MLYNKA, Slovakia</p>  <p>H#2 b) Ch3->h4 (7+8)</p>	<p>H24 - Hans NIEUWHART & Vito RALLO Olanda-Italia</p>  <p>H#2 2 sol. (5+8)</p>

Diretti:

Pr.n. D10 - Bruno Colaneri, Italia. [8/3N3N/3pppB1/1Kpk2b1/4p3/1pP5/1R3rp1/6B1]
GV: 1. Ch:f6?+ 1. ... T:f6 2.c4#. Ma 1. ... Af6! 1. Td2?+ 1. ... T:d2 2. c4# . Ma 1. ... A:d2!
Soluzione: 1. Ah2! [2. Cb6#]. 1. ... e5 2. Af7#, 1. ... Af4 2. Ch:f6#, 1. ... Tf4 2. Td2#.
La chiave consente la promozione del pedone nero con effetto AUW.

Pr.n. D11 - Alberto ARMENI – Italia. [8/8/8/1BKNNk2/8/6B1/8/8]
GA: 1. ... Re4 [a] 2. Ad3 [A] # 1. ... Re6 [b] 2. Ad7 [B] #.
GV: 1. Ae2? blocco 1. ... Re4 [a] 2. Ad3 [A] # 1. ... Re6 [b] 2. Ag4 [C] # Ma 1. ... Rg5!
1. Af1? blocco 1. ... Re4 [a] 2. Ad3 [A] # 1. ... Re6 [b] 2. Ah3 [D] # Ma 1. ... Rg5!
1. Aa4? blocco 1. ... Re4 [a] 2. Ac2 [E] # 1. ... Re6 [b] 2. Ad7 [B] # Ma 1. ... Rg5!
1. Aa6? blocco 1. ... Re4 [a] 2. Ad3 [A] # 1. ... Re6 [b] 2. Ac8 [F] # Ma 1. ... Rg5!
1. Ae8? blocco 1. ... Re4 [a] 2. Ag6 [G] # 1. ... Re6 [b] 2. Ad7 [B] #Ma 1. ... Rg5!
Soluzione: 1. Af4! blocco. 1. ... Re4 [a] 2. Ad3 [A] # 1. ... Re6 [b] 2. Ad7 [B] #
Miniatura aristocratica con matti cambiati (NdA). Fughe a Y, Bartolovic.

Pr.n. D12 - Valery SHANSHIN, Russia. [rb6/3B4/1Q2p3/2PNk1nr/1NR3Pp/3p1p2/5B1K/1b6]
GV: 1.Rd4? - 2.Sc6(A)# 1...e:d5(a)! 1.Qd8? - 2.Qf6(B)# 1...e:d5(a) 2.Sc6(A)# 1...Se4(b) 2.Bd4(C)#
1...Rh6 2.Q:g5# 1...Sh7! **Soluzione:** 1.Rf4! - 2.Bd4(C)# 1...e:d5(a) 2.Qf6(B)# [2.Sc6(A)? K:f4!]
1...Se4(b) 2.Q:e6#1...Ra2 2.Q:b8#1...Kd4 2.Q:d6#. Effetti Dombroxskin e Pseudo Le Grand.

Aiutomatti:

Pr.n H#19 - Vlad NEFYODOV, Russia. [8/1p6/1r2p3/3p1k1P/1pN1N3/3BP3/2P1p2n/6Kb]
a) Diagram 1. Af3 A:e2 2. R:e4 Ad3#. b) Cbc4->d2- 1. Tb5 A:b5 2. e5 Ad7#. - c) Cbc4->f3
1. Ag2 R:g2 2. Rg4 Cf6#. - d) Cbc4->e5 . 1. Cg4 Cf7 2. Ce5 Ch6#. Switchback di Alfiere bianco.
Matti modello eco diagonale-ortogonale

Pr.n. H#20 - Anton Bidlen, Slovakia, [4bQr1/3p2P1/3P4/4Np1n/2Pk1b1K/1P5P/8/8]
a) Diagram. 1. Th8 g8=D 2. R:e5 Dd5#. 1. Rc5 Cf7 2. A:d6 D:d6#. 1. R:e5 b4 2. Re6 De7#
b) Anf4->b4. 1. Th8 g8=D 2. Rc5 Dg1#. 1. A:d6 Cf7 2. Rc5 D:d6#. 1. R:e5 Rg5 2. Re6 De7#.
Cambio di mosse bianche e nere con stesso matto. 3 soluzioni per ogni gemello.

Pr.n. H#21 - Anton BIDLEN, Slovakia. [1b6/pr5R/K3k1B1/4n3/b2PN3/1P3P2/8/5r2]
1. T:f3 Td7 2. Tf6 Cc5#. 1. Cg4 Td7 2. Cf6 Cc5#. 1. Rd5 Td7 2. Ad6 T:d6#. 1. Ad6 Td7 2. Rd5
T:d6#. 1. Ad7 Th5 2. Tc7 T:e5#. 1. Tc7 Th5 2. Ad7 T:e5#. 1. Cc4 b:c4 2. Ae5 d5#. 1. Te7 Th5 2.
Cd7 d5#. 1. Cd7 Th8 2. Re7 Te8#. 10 soluzioni con 5 coppie di stessi matti e mosse diverse.

Pr.n. H#22 - Alberto ARMENI, Italia. [8/8/8/5p2/2KBk3/8/1p4p1/2R2B2]
1. b:c1=A Rc3 2. Af4 A:g2#. 1. g:f1=T Tc3 2. Tf4 Te3#
Zilahi . Sotto-promozione diversificata con matto impartito da pezzo promosso.

Pr.n. H#23 - Karol MLYNKA – Slovakia. [8/1Pqp2r1/B1rP1p2/RK6/8/6PN/4n2p/7k]
a)[Diagram 1. Tc1 Ta1 2. D:b7+ A:b7#. b) Cbh3->h4 1. D:b7+ A:b7 2. Cf4 Ta1#
Matti modello con scambio di mosse bianche.

Pr.n. H#24 - Hans NIEUWHART & Vito RALLO - Olanda-Italia. 8/1Bp1p2p/1Rbp4/2Pkp1K1/8/3p4/3P4/8
1. Re4 Rg4 2. Ad5 Tb4#. 1. Re6 Aa6 2. Ad7 Ac4#. Movimento Pelle e matti per inchiodatura.

13° Gara di composizione ASIGC 2018 per Diretti #2 – Giudice Marco Guida
15° Gara di composizione ASIGC 2018 per Aiutomatti H#2 – Giudice Int. Antonio Garofalo.

I problemi inediti ricevuti, a tema libero, vengono pubblicati mensilmente, con la soluzione, nella **Rubrica Problemi** della Newsletter **ASIGC** curata da **Vito Rallo**. Tutti i partecipanti riceveranno via email la rubrica mensile, che possono scaricare anche dal sito dell'**ASIGC** all'indirizzo:

http://www.asigc.it/Newsletter/newsletter_asigc.htm

Non viene, pertanto, inviata alcuna copia cartacea agli autori. Per entrambe le gare Inviare gli inediti, solo via email, al redattore entro il **30.10.2018** all'indirizzo: vitorallo@virgilio.it

A tutti i premiati verrà inviato un diploma di merito.

Regolamento
GARA DI RICOSTRUZIONE 2018
 con assegnazione del titolo
“Solutore Esperto ASIGC 2018”

Aggiungere i pezzi mancanti (Re compreso se necessario) per ottenere un problema corretto e legale che rispetti esattamente la soluzione data. I pezzi presenti nella posizione data devono essere tutti presenti nella ricostruzione finale e nella stessa casa, anche se non necessari per la soluzione trovata.

Se, ad esempio, una delle difese richieste da rispettare è 1. ... c:d5 2. Cf2#, non è corretta una ricostruzione che presenta invece la difesa 1. ... c:d5 2. Cf2/Dd5# (matto duale).

In aggiunta alle mosse richieste nella soluzione data sono possibili e ritenute accettabili eventuali altre varianti, anche se con matti duali.

Per migliorare la qualità delle ricostruzioni informo, a chiarimento, che per la nostra gara:

- **non sono ritenute corrette le ricostruzioni che presentano più di 2 figure-pezzi dello stesso colore, anche se legali dal punto di vista della costruzione e presenti per promozione di pedone, e neanche ammessi due alfieri su casa di stesso colore.**
- **in un Aiutomatto, non è ritenuta corretta una ricostruzione che presenta il Re nero sotto scacco nella posizione iniziale, anche se questo dovesse comportare un risparmio nell'economia.**
- **a parità di economia si considera più economica la ricostruzione con meno pezzi bianchi e in caso di ulteriore parità quella con il minor numero complessivo di pezzi presenti sulla scacchiera.**

Punti economia dei pezzi: 8 - Donna; 5 - Torre; 4 - Alfiere; 3 - Cavallo; 1 – Pedone; 0 – Re.

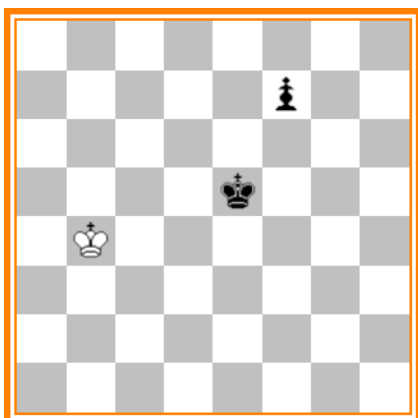
Assegnazione del punteggio per la gara di ricostruzione: **3** punti per la corretta e legale ricostruzione più altri **2** punti extra a tutti coloro che invieranno la posizione corretta più economica e **1** a tutti coloro che, a seguire, invieranno la seconda posizione corretta ma meno economica.

Nessun punto extra ai restanti solutori.

Ricordo che la gara di ricostruzione non vuole migliorare i problemi proposti, che restano di esclusiva proprietà degli autori, ma solo riuscire a trovare una posizione più economica che, senza considerare le tematiche svolte, abbia la stessa soluzione richiesta.

Il redattore è sempre disponibile per chiarimenti sulle regole del gioco. vitorallo@virgilio.it

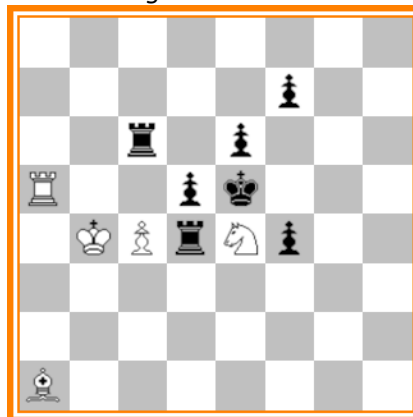
Problema n. D92 posizione iniziale



H#2 (1+2) Val. 1

Problema n. H92– posizione originale

NEDELJKOVIC Miomir, Serbia
8° Posto Liga Problemistica 1996



H#2 2 sol. (5+7) Val. 27

Rico. n. 92 - NEDELJKOVIC Miomir, Serbia. 8° Posto Liga Problemistica 1996.

[8/5p2/2r1p3/R2pk3/1KPrNp2/8/8/B7]. 1. f6 Rb5 2. d:e4 R:c6#. 1. f5 Rc3 2. Td3+ R:d3#.

Tema Anderssen con cambio di pezzo inchiodante e batterie mascherate.


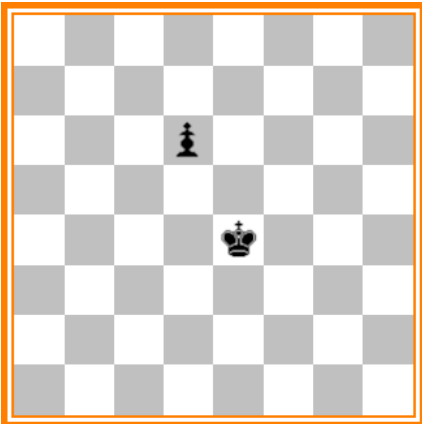
Tutti i partecipanti hanno inviato la posizione corretta come l'originale . **Punti 5**. ad eccezione di Salvador BORO che, a parità di **Val. 27**, ha utilizzato più pedoni bianchi (**6+6**). *Vedere regolamento.*
8/5p2/2r1p3/R2pk3/1KPrN3/6P1/1B6/8. **Punti 4**.

Gara di Ricostruzione 2018

Classifica di Marzo

Nominativo	Prec.	#2	H#2	Totale
Miguel URIS	20	5	5	30
Alberto ARMENI	18	5	5	28
Alain BIENABE	19	3	5	27
Ján GOLHA	18	4	5	27
Imanol ZURUTUZA	16	5	5	26
Salvador BLASCO	17	4	4	25
Pietro MANISCALCO	17	3	5	25
Luis ZARAGOZA	16	4	5	25
Saverio CE'	15	4	5	24
Hans NIEUWHART	16	3	5	24
Alberto CANDIA	15	4	5	23
Gino AGUECI	14	3	4	21
Alonzo Josè COELLO	10	3	5	18

ASIGC - Gara di Ricostruzione 2018
Aprile 2018

<p><i>Problema n. D93 posizione iniziale</i></p> <div style="text-align: center;"></div> <p style="text-align: center;">#2 GA (2+2) Val. 9</p>	<p><i>Problema n. D94 posizione iniziale</i></p> <div style="text-align: center;"></div> <p style="text-align: center;">H#2 2 sol. (0+2) Val. 1</p>
--	--

Pr. D93 - Soluzione:

Gioco apparente: 1. ... R:c4 2. D:e4 #.

Soluzione: 1. Dh3! [2. Dd3 , De6 #] 1. ... f5, Cg5 2. Dd3 # 1. ... R:c4 2. Db3 #

Aggiungere i pezzi necessari per ottenere un problema contenente la soluzione indicata.

Consentite, in aggiunta, altre difese non indicate seguite da matto.

Pr. H94 – Soluzione: 1. Te5 Td5 2. Tf3 Td4# - 1. Td4 Tf5 2. d5 Cc5#

Mettere i pezzi mancanti (compreso il Re bianco) per ottenere un problema H#2 solo con la suddetta soluzione.

Inviare le soluzioni di questo mese al redattore, solo via email, entro il **30 Aprile 2018**
all'indirizzo: vitorallo@virgilio.it

Trapani, 02.03.2018

Il redattore **Vito RALLO**