






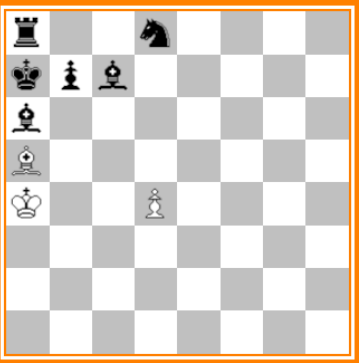

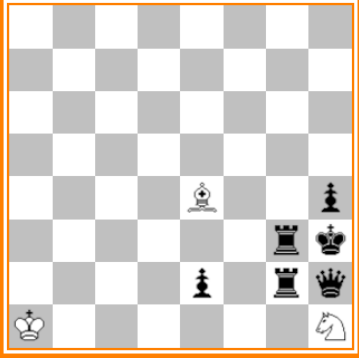

**Rubrica Problemi ASIGC – Giugno 2018**

**13° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

#2 – 2018, Giudice: Marco Guida

**15° Torneo Internazionale di Composizione ASIGC**

H#2 – 2018, Giudice Internazionale: Antonio Garofalo

<p>D16 – Vincenzo FASANO, Italia</p>  <p>#2 GV+GR (8+8)</p>	<p>D17- Zoltan LABAI, Slovakia e Miroslav SVITEK, Czech Republic</p>  <p>#2 GV+GR (15+11)</p>	<p>D18 – Francesco SIMONI, Italia</p>  <p>#2 GA+GV-GR (10+11)</p>
<p>H31 – Bruno COLANERI, Italia</p>  <p>H#2 (10+6)</p>	<p>H32– Alberto ARMENI e Abdelaziz ONKOUUD , Italia-Marocco</p>  <p>H#2 b)+Cnf4 (9+14)</p>	<p>H33 – Stanislav HUDAK,</p>  <p>H#2 (3+6)</p>
<p>H#34 – Bruno COLANERI, Italia</p>  <p>H#2 (9+11)</p>	<p>H#35 - Alex PANKRATYEV - Russia</p>  <p>H#2 (3+6)</p>	<p>H#36- Alex PANKRATYEV - Russia</p>  <p>H#2 (7+8)</p>

## Diretti:

**Pr.n. D16 - Vincenzo FASANO, Italia - 8/8/2p3K1/brp2R2/N2nkp2/1P5p/2R1PB2/5Q2**

Tentativo: 1. D:h3? [2. Dd3 #]

+ 1. ... C:f5 2. D:f5 # + 1. ... C:e2 2. T:e2 # Ma 1. ... c4!

+ 1. ... C:f5 / f3 2. Db1#+ 1. ... C:e2 2. D:e2 # Ma 1. ... f3!

Soluzione: 1. Db1! [2. Tc4#]. 1. ... Ac3 2. C:c3# 1. ... T:b3 2. C:c5# 1. ... Vladimirov, Zagorouiko 3x3.

**Pr.n. D17 - Zoltan LABAI, Slovakia e Miroslav SVITEK, Czech Republic**

2r4q/N4Bp1/1p1PP1P1/2Pp1QP1/1pk2pr1/1RP4p/P3pRP1/4K1B1

Tentativo: 1.cxb4 ? 2.Qd3#. 1...Kd4 2.Rxf4# (A). 1...d4 2.e7# (B). 1...Rg3 ! .

1.Qe5 ? 2.Qd4# 1...Kxc5 2.Rxf4# (A). 1...bxc5 2.Qxe2#. [1...bxc3 2.Qxc3#]. 1...f3 !

Soluzione: 1.e7 ! (B) 2.Qxd5#, 1...Rxc5 2.Rxf4# (A), 1...Rxc5 2.Qe4# . Croce di Torre, cambio del pezzo inchiodato, eco diagonale-ortogonale. Inchiodatura indiretta.

**Pr.n. D18 Francesco SIMONI, Italia. 7b/r1Q4n/1BR1P3/3p4/2B1kPP1/pp1p1NKn/q2p4/3N**

GA- 1. ... b2 2. C:d2 #, 1. ... Cf6 2. De5 , Cc3 #, 1. ... C:f4 2. D:f4 , Cf2 #

Tentativo: 1. Tc5? [2. A:d5 #], 1. ... Cf6 2. De5 #, 1. ... C:f4 2. D:f4 #, 1. ... d:c4 2. Dc6 #, Ma 1. ... b2!

Soluzione: 1. Td6! [2. A:d5 #], 1. ... Ta5 2. D:h7#, 1. ... Cf6 2. Cc3 #, 1. ... d:c4 2. Dc6 #, 1. ... b2 2. C:d2 #. 1. ... C:f4 2. Cf2 # Ellerman-Makihovi. I matti doppi del GA sono separati nel GV e nel GR a causa delle interferenze bianche prodotte dalle chiavi.(NdA)

## Aiutomatti:

**Pr.n. H#31 - Bruno COLANERI, Italia. 8/1K2N3/2P1pPP1/2P1k1P1/2p3p1/2PP1qP1/5r2/8**

a) 1. Dd5 g7 2. Tf5 Cg6#. b) +Cnf4 1. Cd5 c7 2. Df5 Cc6#.

Auto-blocco, Echo mirror verticale.

lo

**Pr.n. H#32- Alberto ARMENI e Abdelaziz ONKOUD, Italia-Marocco**

8/3pKp2/2p1P3/1p1knbPp/1P1r1Rq1/3P1Ppp/1P4P1/3n1r2

1. A:e6 Tf6 2. Af5 Td6#, 1. T:d3 Tc4 2. Td4 Tc5#, 1. C:f3 g:f3 2. Dh4 T:f5#, 1. Cc3 b:c3 2. D:f3 T:d4#

HOTF con sacrificio nero e Swtchback di Alfiere.

**Pr.n. H#33 - Pr.n. 33 - Stanislav HUDAK, r2n4/kpb5/b7/B7/K2P4/8/8/8.**

1.Bb5 K:b5 2:Bb8 Bb6 #, 1Sc6 Bb4 2:Kb6 Bc5 #. Auto-blocco, Sacrificio nero, Matti modello.

**Pr.n. H#34 - Bruno COLANERI, Italia. 3K2n1/3N3b/p5n1/2PkP3/rb1p4/PPp1Pp1/1Q6/1r6**

1. C:e5 De2 2. Cg6 De4#. 1. A:c5 D:c3 2. Ab4 Dc4#. Switchback di Cavallo. Eco mirror verticale.

**Pr.n. H#35 - Alexander PANKRATYEV, Russia. 8/8/8/8/4B2p/6rk/4p1rq/K6N**

1. e1=A C:g3 2. A:g3 Af5#. 1. e1=C A:g2 2. C:g2 Cf2#. Zilahi, Sacrificio bianco. Matti modello.

**Pr.n. H#36 - Alexander PANKRATYEV, Russia. 8/3b2N1/2R1n3/R1P3p1/3kp3/rn5K/4P3/N5q1**

1. Ce:c5+ Ce6 2. C:e6 Cc2#. 1. Cb:c5+ Cb3 2. C:b3 Cf5#. Zilahi, Switchback nero, Switchback di Cavallo.

**13° Gara di composizione ASIGC 2018 per Diretti #2 – Giudice Marco Guida**  
**15° Gara di composizione ASIGC 2018 per Aiutomatti H#2 – Giudice Int. Antonio Garofalo.**

I problemi inediti ricevuti, a tema libero, vengono pubblicati mensilmente, con la soluzione, nella **Rubrica Problemi** della Newsletter **ASIGC** curata da **Vito Rallo**. Tutti i partecipanti riceveranno via email la rubrica mensile, che possono scaricare anche dal sito dell'**ASIGC** all'indirizzo:

[http://www.asigc.it/Newsletter/newsletter\\_asigc.htm](http://www.asigc.it/Newsletter/newsletter_asigc.htm)

Non viene, pertanto, inviata alcuna copia cartacea agli autori. Per entrambe le gare Inviare gli inediti, solo via email, al redattore entro il **30.10.2018** all'indirizzo: [vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

**A tutti i premiati verrà inviato un diploma di merito.**

**Regolamento**

**GARA DI RICOSTRUZIONE 2018**

con assegnazione del titolo

**“Solutore Esperto ASIGC 2018”**

Aggiungere i pezzi mancanti (Re compreso se necessario) per ottenere un problema corretto e legale che rispetti esattamente la soluzione data. I pezzi presenti nella posizione data devono essere tutti presenti nella ricostruzione finale e nella stessa casa, anche se non necessari per la soluzione trovata.

Se, ad esempio, una delle difese richieste da rispettare è 1. ... c:d5 2. Cf2#, non è corretta una ricostruzione che presenta invece la difesa 1. ... c:d5 2. Cf2/Dd5# (matto duale).

In aggiunta alle mosse richieste nella soluzione data sono possibili e ritenute accettabili eventuali altre varianti, anche se con matti duali.

Per migliorare la qualità delle ricostruzioni informo, a chiarimento, che per la nostra gara:

- non sono ritenute corrette le ricostruzioni che presentano più di 2 figure-pezzi dello stesso colore, anche se legali dal punto di vista della costruzione e presenti per promozione di pedone, e neanche ammessi due alfieri su casa di stesso colore.
- in un Aiutomatto, non è ritenuta corretta una ricostruzione che presenta il Re nero sotto scacco nella posizione iniziale, anche se questo dovesse comportare un risparmio nell'economia.
- a parità di economia si considera più economica la ricostruzione con meno pezzi bianchi e in caso di ulteriore parità quella con il minor numero complessivo di pezzi presenti sulla scacchiera.

**Punti economia dei pezzi: 8 - Donna; 5 - Torre; 4 - Alfiere; 3 - Cavallo; 1 – Pedone; 0 – Re.**

Assegnazione del punteggio per la gara di ricostruzione: **3** punti per la corretta e legale ricostruzione più altri **2** punti extra a tutti coloro che invieranno la posizione corretta più economica e **1** a tutti coloro che, a seguire, invieranno la seconda posizione corretta ma meno economica.

Nessun punto extra ai restanti solutori.

Ricordo che la gara di ricostruzione non vuole migliorare i problemi proposti, che restano di esclusiva proprietà degli autori, ma solo riuscire a trovare una posizione più economica che, senza considerare le tematiche svolte, abbia la stessa soluzione richiesta.

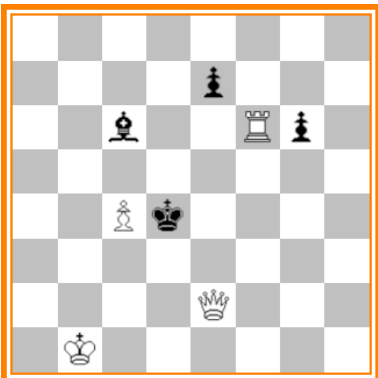



*In caso di dubbi Il redattore è sempre disponibile per chiarimenti sulle regole del gioco.*

[vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

## Gara di Ricostruzione per solutori esperti

### Soluzione Problemi Speciali n. D95 e H96 di Maggio 2018

Per semplificare Val. = Valore e Pv = punti valore

<p style="text-align: center;"><i>Problema n. D95 posizione iniziale</i></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 (4+4) Val. 20</b></p>	<p style="text-align: center;"><i>Problema n. D95 posizione originale Kenneth SOLJA, Harri HURME Finland</i></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 (8+9) Val 48</b></p>
<p style="text-align: center;"><i>Diagr. A</i></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 (10+8) Val. 43</b></p>	<p style="text-align: center;"><i>Diagr. B</i></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><b>#2 (10+10) Val. 48</b></p>

**Probl.D95 – Kenneth SOLJA, Harri HURME Finland.** M01 Satakunnan TK 30 JT 1993

FEN: 2R5/3np1B1/2b2Rp1/1r2n1p1/N1Pk4/1p4N1/4Q3/1K6

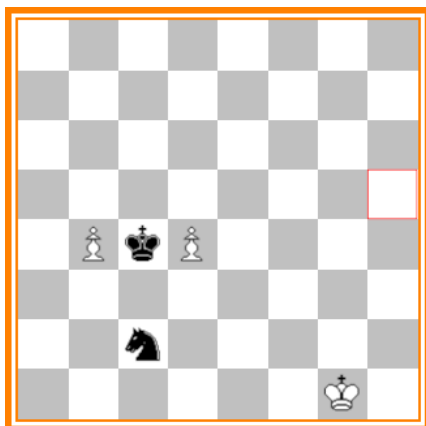
Tentativo: 1. Tf:c6? [2. Dd2, De4 #] Ma 1. ... Cf6!. Tentativo: 1. T:g6? [2. Cf5 #] Ma 1. ... e6 !

Soluz.: 1. De1! [2. Dc3#] 1. ...Ae4+ , R:c4 2. D(:)e4#, 1. ... C:c4 2. Td6#, 1. ...Cd3 2. Tf4#. 1. ... Rd3 2. Dc3#

**Diagr. A** – La ricostruzione non ha creato particolare difficoltà ai concorrenti e quasi tutti hanno migliorato in economia l'originale con Val. 43 e 18 pezzi per eliminazione della Torre nera. **(Punti 5)**.  
2R4B/3np3/2b2Rp1/4n1p1/PPPk4/1p4N1/1P2Q3/1K6

**Diagr. B** – Fanno eccezione 3 partecipanti con ricostruzione più 'pesante' : **(10+10) - Val. 48. (Punti 4)**.  
A. Armeni, Jan GOLHA e Gino Agueci (2R4b/3pp1Bn/2b2Rp1/4n1p1/PPPk4/1p4N1/1P2Q3/1K6).

Problema n. H96 posizione iniziale



H#2 (3+2) Val. 5

Problema n. H96–posizione originale

Stefan MILEWSKI, Polonia  
"e4-e5" Magazine, 2009



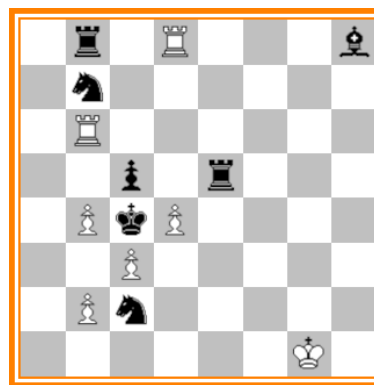
H#2 (7+7) Val. 35

Diagr. C –



H#2 (9+8) Val. 34

Diagr. D –



H#2 (7+7) Val. 35

**Rico. n. 96 - Stefan MILEWSKI, Polonia** ( 1r6/1n4b1/3R4/2p1r3/1PkP4/2P5/2nP4/1R4K1 )

*Auto-blocco, Sacrificio nero. Eco specchio verticale.*

*Soluzione: 1. C:b4 d:c5 2. T:c5 T:b4# 1. C:d4 b:c5 2. C:c5 T:d4#*

**Diagr. C** - Migliore ricostruzione, con pezzi (9+8) e Val. 34, ma con disposizione diversa:

S. BORO, M. URIS, L. ZARAGOZA, P. MANISCALCO e G. AGUECI. **(Punti 5).**

**Diagr. D** – A seguire, con ricostruzione uguale all'originale Val. 35 – (7+7): I. ZURUTUZA, J. A. COELLO ,A. ARMENI e S.Ce'. **(Punti 4).**

Non sono stati assegnati punti alla ricostruzione di Jan GOHLA , A. Candia e H. NIEUWHART perchè non è corretta la 2° soluzione con la prima mossa **1. Cc:d4** in quando, come da regolamento, non rispetta esattamente la mossa **1. C:d4** data per la soluzione.

## Gara di Ricostruzione 2018

### Classifica di Maggio

Nominativo	Prec.	#2	H#2	Totale
Miguel URIS	40	5	5	50
Luis ZARAGOZA	35	5	5	45
Alberto ARMENI	36 *	4	4	44
Salvador BLASCO	32	5	5	42
Imanol ZURUTUZA	32	5	4	41
Pietro MANISCALCO	31	5	5	41
Ján GOLHA	36*	4	-	40
Alain BIENABE	35	5	-	40
Saverio CE'	30	5	4	39
Gino AGUECI	29	4	5	38
Hans NIEUWHART	32	5	-	37
Alonzo Josè COELLO	28	5	4	37
Alberto CANDIA	30	5	-	35



*N.B. - Rettificato il punteggio precedente di A. Armeni e J. Golha per errore di calcolo nel punteggio. Non era corretto il diagramma A della Rico D93 pubblicato a Maggio. Di seguito i due diagrammi corretti delle migliore ricostruzioni:*

**Rico D93:** FEN 8/4K3/1R3pp1/2pk4/2N1n2Q/8/3bNp2/8

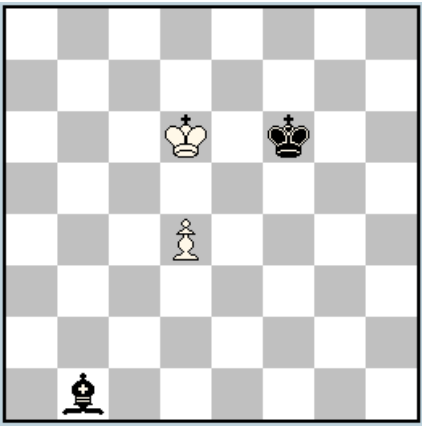
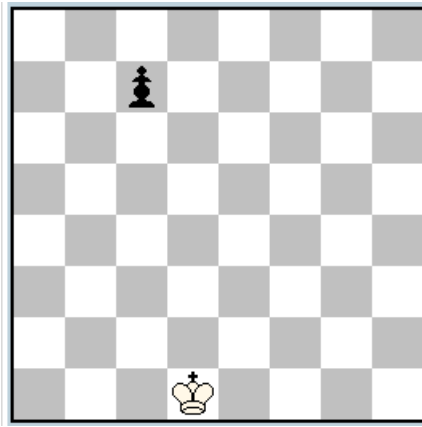
Gioco apparente: 1. ... R:c4 2. D:e4 #

Soluzione: 1. Dh3! [2. Dd3 , De6 #] 1. ... f5, Cg5 2. Dd3 #. 1. ... R:c4 2. Db3 #

Ricostruzioni che hanno ottenuto 5 punti

<p>Rico D93 L. Zaragoza –</p>  <p>8/4K3/1R3pp1/2pk4/2N1n2Q/8/3bNp2/8 &gt; Val. 24 - (6+7)</p>	<p>Rico D93 M. Uris - A. Armeni - A.J. Coello</p>  <p>8/4K3/2p2pp1/1ppk4/2N1n2Q/8/P1NP4/8 -&gt; Val. 24 . (6+7)</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**ASIGC - Gara di Ricostruzione 2018**  
**GIUGNO 2018**

<p><i>Problema n. D97 posizione iniziale</i></p> <div style="text-align: center;"></div> <p style="text-align: center;">#2      (2+2)      Val. 5</p>	<p><i>Problema n. D98 posizione iniziale</i></p> <div style="text-align: center;"></div> <p style="text-align: center;">H#2      (1+1)      Val. 1</p>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Pr. D97 –**

Aggiungere i pezzi necessari per ottenere un problema #2 contenente la seguente soluzione:

1. Te7! [2. Te6#]. 1. ... g6 2. Tf7#. 1. ... g5 2. Ae5#. 1. ... Af5 2. g5#

Consentite, in aggiunta, altre difese, non segnalate, seguite da matto.

**Pr. H98 –** Aggiungere i pezzi necessari (Re nero compreso), per ottenere un problema H#2 con la seguente esatta soluzione: 1. Af7 A:c7 2. A:a2 T:a2#. 1. Rb8 Td2 2. Aa7 Td8#

Non consentite, in aggiunta, altre mosse.

Inviare le soluzioni di questo mese al redattore, solo via email, entro il **30 Luglio 2018** all'indirizzo: [vitorallo@virgilio.it](mailto:vitorallo@virgilio.it)

**Trapani, 02.06.2018**

*Il redattore* **Vito RALLO**